1. Définir les problèmes et les solutions possibles

Numérique -> solution logicielle ou d’IA, pas des choses seulement mécaniques (est-ce qu’un système avec capteurs et µ-c est numérique ?), objet connecté.

Il faut une IHM.

Au service de -> créer quelque chose de nouveau, quelque chose que permet le numérique qui n’était pas possible avant. Ca peut aider à la fois sous la forme d’un service ou d’une augmentation de capacités physiques. Aide “optionnelle” -> améliore le confort, ou bien réponse à un besoin plus essentiel.

Homme -> ça dépend.

2) Produire plusieurs problèmes et solutions alternatifs

(ORIENTATION) Utilisation de la localisation

• Panneau d’info / indication pour trouver son chemin que seuls les intéressés voient (VR)

• Ville connectée qui « s’active » lorsqu’il y a des gens

• Appli connectée à un réseau de poubelle donnant des itinéraires jusqu’au poubelle les plus vide pour jeter / jusqu’au plus pleine pour les vider

• Appli d’orientation dans l’école (synchro avec l’EDT, indique là où aller)

(PRODUCTIVITÉ) Améliorer la productivité (à une échelle personnelle, pas au niveau des capacités) (gérer emploi du temps, motivation...)

•Appli poussant l’utilisateur à tester de nouvelles activités / lui donne des idées pour aller faire autre chose (s’adapte au profil de l’utilisateur, détecte quand l’enfant réalise vraiment la tâche)

POUR : Combat la dépendance au numérique (== au service de l’humain)

CONTRE : Aucune garantie que l’enfant suive les instructions, réduit l’autonomie (attentiste)

•Gestion des tâches automatique par ordre de priorité (au quotidien? IA pour apprendre des erreurs précédentes?)

POUR : Gérer des gros projets (réduit le temps de réflexion),

CONTRE : Réduction de l’autonomie et des capacités, les priorités sont subjectives

(PERCEPTION) Améliorer / enrichir la perception du monde (retranscription de longueurs d’ondes invisibles, de sons, de perceptions, ...)

•Caméra de recul pour humain / vision panoramique augmentant notre champ de vision

CONTRE : Est-ce vivable au quotidien (trop d’informations en même temps?)

POUR : Augmente le champ de vision (capacité humaine ++), sécurité

•Système de conversion entre sens / perception d’une chose invisible

POUR : Marrant, ressentir plus de choses, utilité pour les personnes décapacités

CONTRE : Surplus d’informations (=> fatigue), utilité pour les personnes sans problèmes sensoriels?

•Système d’assistance à la visée (RA, à l’arc par exemple)

(HANDICAP) Surmonter un handicap (rééducation, assistance, ...) dans le quotidien

•Exosquelette / Interface / Outils pour aider / rééduquer / permettre un retour à la vie normale

•Interface de rééducation par électrostimulation

Améliorer les capacités physiques